

# Victor Adrian Villalva Rodriguez

Ingeniero en Desarrollo de Software

Berriozabal, Chiapas

(+52) 964 624 1805

213380@ids.upchiapas.edu.mx

## Portafolio :

<https://github.com/VictorVillalva>

[https://www.figma.com/proto/ZB4w27wo1tEPbNfYLIG4MK/Proyecto\\_C2?page-id=0%3A1&node-id=19%3A298&viewport=726%2C434%2C0.41&scaling=scale-down&starting-point-node-id=19%3A298&show-proto-sidebar=1](https://www.figma.com/proto/ZB4w27wo1tEPbNfYLIG4MK/Proyecto_C2?page-id=0%3A1&node-id=19%3A298&viewport=726%2C434%2C0.41&scaling=scale-down&starting-point-node-id=19%3A298&show-proto-sidebar=1)

<https://www.figma.com/proto/RXY7E66afAp6xmpPCLf534/ConsultaMedica?page-id=0%3A1&node-id=1%3A2&viewport=257%2C189%2C0.3&scaling=scale-down&starting-point-node-id=12%3A169>

## DESCRIPCIÓN PERSONAL

Soy un estudiante de desarrollo de software, he diseñado y desarrollado diversos proyectos creando páginas web e aplicaciones de escritorio. Estoy enfocado en el área de diseño web y UX/UI (User Experience/User Interface). Hago uso de metodologías como SCRUM y KANBAN para mejorar en la productividad y velocidad de las entregas, acompañados con el uso de Git y Github.

## EXPERIENCIA

### DISEÑADOR WEB - 2022

Desarrollo y diseño de página web para un registro público vehicular, usando metodología ágil Kanban, ayudando al equipo con el diseño de las interfaces utilizando Figma y al mismo tiempo aplicando las leyes de UX y Design Thinking, codificando dichos diseños usando Bootstrap por medio de la regla de las 12 columnas y haciendo el desarrollo de la página web de manera responsiva.

### DISEÑADOR WEB - 2022

Diseño de una página web para un consultorio médico pequeño, utilizando Figma como herramienta de diseño para las interfaces e interacciones, aplicando Design Thinking y usando una jerarquía visual.

### DISEÑADOR UI/UX - 2021

Diseño de una aplicación móvil para una tienda de ropa, utilizando Figma como herramienta de diseño para las interfaces, aplicando Design Thinking, usando jerarquía visual, y haciendo las leyes UX.

### DISEÑADOR UI/UX - 2021

Diseño de una aplicación de escritorio para un hospital, usando metodología ágil SCRUM, implementando las reglas de diseño para una buena experiencia de usuario, haciendo uso de la herramienta MARVEL para maquetar y usando BULMA como framework para el CSS.

## HABILIDADES

Diseño de Interfaces.

Uso de Design Thinking

Trabajo en equipo.

Empatía.

Formación continua.

## IDIOMAS

Español (nativo)

Inglés B1

## EDUCACION

**Ingeniería en Desarrollo de Software (cursando)**

2020-2022

Universidad Politécnica de Chiapas